

Milá businessmanko, milý businessmane,

Píše se rok 1969 a ve světě se rodí nové technologické děťátko, ze kterého se v průběhu následujících 40-ti let vyvine celosvětový fenomén – rodí se **INTERNET**.

Většina o tomto novém objevu, kterému byl zpočátku přiřknut název Arpanet, vůbec neví, ale jsou tací, kteří nejen že jsou informováni, že objev tisíciletí je na dosah, ale jsou si zároveň dobře vědomi, že tohle je příležitost zbohatnout. A to pořádně. Nebavíme se o tisícovkách, ale o miliónech, miliardách dolarů.

Tuhle příležitost máš **PRÁVĚ TY!** Bohužel ale nejen ty, jsou tu další, kteří chtějí z koláče urvat co nejvíc. Nedovol jim to. Buď ty tím, kdo vydělá nejvíc.

Zkus si pro příštích cca 5 hodin představit, že jsi opravdu tvrdá podnikatelka či podnikatel. Je jasné, že to tak v životě normálně nemáš, ale zkus teď předstírat, že v životě jde hlavně o peníze a o to mít jich co nejvíc. Že život je taková soutěž. Zkus přijmout tuto roli na několik hodin. Nezapomeň ale, že i tví kamarádi tady tuto roli přijali, a tak budou-li se k tobě chovat chladně obchodně, po hře na to zapomeň.

Neznamená to, ale že nebudeš spolupracovat s ostatními, stejně jako opravdový businessman bude tvořit koalice, některé účelové, jiné trvalejší. Budeš uzavírat různé dohody a možná i některé někdy porušíš. Vše ale podříd' hlavnímu cíli. Vydělat co nejvíc. Kdo vydělá nejvíc, vyhraje. Zkus být co nejlepší a zkus v téhle hře co nejvíc prodat svoje schopnosti. Uplatní se strategie, inteligence, různé komunikační schopnosti, vyjednávání, počítařský talent i rychlost rychlého rozhodování.

At' vyhraje ten nejlepší!

JAK VYDĚLAT PENÍZE?

Peníze lze vydělat dvěma způsoby:

1. **založit Internetovou službu a vydělávat na tom, že služba běží a že jí používají uživatelé.**
2. Za nějakou protislužbu vyjednat u konkurenčního hráče, že ti peníze **dobrovolně pošle**

Bod 2 asi není třeba moc vysvětlovat, ale co založení služby? Co k tomu potřebujete? Rozebereme to do detailu dále, ale teď bude stačit říct si, že každá služba musí běžet na jednom nebo více **serverech**. Čím víc serverů má, tím je služba výkonnější a tím víc vydělává peněz.

FÁZE HRY

Hra má **dvě fáze**:

1. Fáze probíhá v **dřevních dobách Internetu** v roce 1970, kdy na počítačích připojených do sítě v podstatě žádné služby neběžely. V této fázi lze **získávat servery, nelze zakládat služby ani nelze nijak vydělávat peníze.**
2. Fáze probíhá od roku 1971 do roku 2020. V této fázi lze **zakládat služby a vydělávat peníze**, ale **získávání serverů je velmi drahé a problematické.**

SLOVNÍČEK

Server – na jednom serveru může běžet jedna (nebo žádná) služba. Server má svou **unikátní IP adresu**. Server sám o sobě peníze nevynáší, to jen služba, která na něm běží.

Služba – běží na jednom nebo více serverech, vynáší peníze a je jednoho z pěti typů: **e-mail, vyhledávač, chat, e-shop a sociální síť**. Jiné služby v této hře nejsou. Služba vydělává peníze, ale její založení něco stojí.

Peníze – o ty ve hře jde. Lze je získávat v druhé fázi.

PRŮBĚH PRVNÍ FÁZE

V první fázi ti jde především o to získat co nejvíce **serverů**, abys na nich pak v druhé fázi mohl zakládat služby. Fáze bude probíhat v lese, servery budou představovány stromy, na kterých je přidělaný papír s napsanou **IP adresou**. IP adresu má každý server (strom) jinou.

Smíš se pohybovat jen po kabelech (provázek), bezdrátový Internet ještě nebyl. Na začátku hry bude natažen kabel páteřní síť (provázek) mezi několika stromy. Do Internetu vždy vstupujete z jednoho místa – **centrály**, kde se připojíte karabinou na kabel (provázek) a dál se smíte pohybovat jen po kabelu. Z libovolného místa se ale můžete oddělit a natahovat kabel vlastní. Provázky na natažení vlastního kabelu budete mít každý v centrále, kde si nůžkami ustříhnete kus kabelu a s ním pak vyrazíte do Internetu. Takto s nataženým vlastním kabelem se dostanete k vybranému stromu s IP adresou, kde kabel přiděláte.

IP adresu si zkusíte zapamatovat a doběhnete (již mimo kabely) na speciální místo zvané **registrátor**, kterému nahlásíte svou IP adresu a tím si zaregistrujete server. IP adresa ale musí být kompletní a správná a zároveň si jí nesměl zaregistrovat někdo před vámi. Registrovat můžete i více IP adres najednou (ale všechny si musíte správně zapamatovat).

Podrobná pravidla a přesný čas na tuto fázi vám vysvětlíme před ní.

PRŮBĚH DRUHÉ FÁZE

Do druhé fáze vstupujete s určitým počtem serverů, které jste získali ve fázi první. IP adresy už tu nehrají roli, důležité je jen kolik serverů máte.

Každý také máte určitý (stejný) vstupní kapitál – množství peněz.

Druhá fáze probíhá celkem 50 let – každý rok trvá **3 minuty** herního času.

V druhé fázi můžete dělat několik úkonů, všechny provedete tak, že odevzdáte určitý vyplněný formulář **registrátorovi**, který bude postupně úkony vykonávat v pořadí odevzdání formulářů.

Průběh druhé fáze bude neustále znázorněn na projektoru, kde uvidíte svůj aktuální stav volných serverů (počet serverů, kde neběží žádné služby) a stav konta. Vypadá to asi takhle:

A	2700	B	25309	C	85368	D	25133	E	1200	F	22584	G	51585	H	78133	I	58674	J	1000	K	1000	L	1000
M	1000	N	1000	O	1000	P	1000	Q	1000	R	1000	S	1000	T	1000	U	1000	V					

Každý z vás je identifikován jedním písmenem (od A do V), horní číslo udává počet **volných serverů**, spodní pak **počet peněz**.

MOŽNÉ ÚKONY

Toto je seznam všech možných věcí, které můžete ve hře udělat:

1. **Založit službu**
2. **Zrušit službu**
3. **Koupit server**
4. **Někomu prodat volný server**
5. **Někomu poslat peníze**

Úkony 2-5 myslím netřeba vysvětlovat. Snad jen, že u **Koupit server** budeme v průběhu hry postupně zveřejňovat, kolik momentálně stojí volný server a je možné, že se v určitý moment volné servery vyprodají.

ZALOŽENÍ SLUŽBY

- službu mohou založit jeden, dva nebo tři businessmani
- konkrétní kombinace businessmanů může mít ale založenu **jen jednu službu** (takže, když si například B a D založí službu, mohou si pak založit B a C službu nebo jen B, ale ne B a D)
- každý do služby vloží alespoň jeden svůj volný server (čím více ale služba má serverů, tím víc vydělá)
- vyberete typ služby (e-mail, vyhledávač, chat, e-shop nebo sociální síť)
- na daný typ služby ale alespoň jeden z vás musí mít **certifikát** (viz dále)
- pokud službu zakládá víc lidí, dohodnete se, v jakém poměru budete sdílet **výnosy služby** (tj. například se můžete dohodnout, že jeden z vás dostane půlku a druhý a třetí jen čtvrtinu)
- uhradíte poplatek za založení služby – služba stojí 100,- (poplatek se rozdělí ve stejném poměru jako výnosy)
- vymyslíte jak se vaše služba jmenuje
- všechny tyto věci napíšete do registračního formuláře
- formulář odevzdáte registrátorovi, který ho postupně zpracuje
- pokud máte pro službu logo, odevzdáte ho s formulářem

CERTIFIKÁT

Založit službu není jen tak. Musíte mít totiž certifikát pro daný typ služby, lépe řečeno ten certifikát musí mít alespoň jeden ze zakladatelů. Pro získání certifikátu musíte udělat nějaký úkol – ten se liší podle typu služby. Na začátku druhé fáze se dozvíte, kde je možné certifikát získat a co musíte udělat.

Vyberete si, jestli chcete dělat úkol lehký, střední nebo těžký – čím těžší, tím víc potom vaše služby budou vynášet – a podle toho získáte certifikát 1., 2. nebo 3. úrovně (čím vyšší tím těžší úkol jste splnili).

KOLIK SLUŽBA VYNÁŠÍ?

A teď to podstatné. **Kolik služba vydělá?**

V každém roce (který trvá 3 minuty) vydělá **každý typ služby nějaký určitý obnos peněz**. Tento obnos se rozdělí mezi všechny služby daného typu. O jaký obnos se jedná bude vidět na projektoru, vypadá to asi takto:

E-MAIL : 888

VYHLEDÁVAČ : 230

CHAT : 50

E-SHOP : 75

SOC.SÍT : 0

Tento obnos každý rok může trochu změnit – sleduje to určitý trend, který se vám může dařit odhadnout.

Jak si služby daný obnos rozdělí? Rozdělí si ho podle poměru svých sil.

Síla služby se spočítá jednoduše. Vezmete úroveň certifikátu, který jste použili pro její založení. Pokud jste při založení služby dodali schválené logo, zvýší se úroveň certifikátu o 1. Toto číslo pak vynásobíte počtem stromů.

Příklad:

Dejme tomu, že mezi vyhledávače se v daném roce rozdělí **1300,-**

Dejme tomu, že jsou založeny dva vyhledávače, vyhledávač **Altavista** a vyhledávač **Google**.

Altavistu založili dva lidé – B a D. B vložil do služby 2 servery, D jen jeden. Přesto se dohodli, že výnosy rozdělí na půl. Založili službu s certifikátem úrovně 3 a logo nedodali.

Google založili dva lidé – C a G. Oba vložili do služby po jednom serveru. Dohodli se, že C získá 40% a D 60% výnosů. Službu založili s certifikátem úrovně 1, ale dodali schválené logo.

Síla služby **Altavista** je 3x3 (3 stromy, certifikát úrovně 3), tedy **9** a síla služby **Google** je 2x2 (2 stromy, certifikát úrovně 1 + logo), tedy **4**.

Altavista tedy získá z oněch 1300,- celkem **900,-** (z toho získá B 450 a D 450), Google získá **400,-** (z toho C získá 160 a G 240).

Toto všechno je přehledně vidět na projektoru takto:

VYHLEDÁVAČ : 1300

Altavista (3x3)
2B=450 1D=450
Google (2x2)
1C=160 1G=240

NEROZUMÍM TOMU, CO S TÍM?

Něco ti není jasné? Nebo jsi se v tom prostě úplně ztratil(a)? Zkus tyhle věci v tomhle pořadí:

1. Přečti si to ještě jednou 😊
2. Zeptej se někoho, kdo bude za chvíli tvou konkurencí – teď jí totiž ještě není a určitě ti rád(a) pomůže pravidla pochopit
3. Někde si odchyť Filipa a zeptej se ho – asi za to bude něco chtít, ale holt takový je život
4. Než začne hra, bude prostor pro dotazy, můžeš se zeptat tam

Než ale začne hra, mělo by ti být úplně všechno jasné, protože jinak asi místo zisku miliard proděláš kalhoty (možná doslova). Vše vypukne **v sobotu ráno!!**

At' vyhraje ten nejlepší!